

2. Auriga Erdei Futóverseny

2014

VERSENYKIÍRÁS

A versenysorozat célja

Versenyzés rendszeres biztosítása közép- és hosszútávfutók, illetve más sportágak művelői és az amatőr futók részére, valamint a futás és az egészséges életmód népszerűsítése.

Biztosítani a családok részére jó környezetben „a mozgás örömét átélni”.

A versenysorozat helye:

Szolnok, Parkerdő - Rajt és cél: parkerdei játszótér területén az erdőben.

A változást az aurigassk.5mp.eu honlapon és a Facebook-on tesszük közzé.

Versenysorozat ideje

2014. március 16. vasárnap

2014. április 05. szombat

2014. május 04. vasárnap

2014. május 31. szombat

2014. június 22. vasárnap

2014. július 12. szombat

Rajt

Ovis futás 200m: 10.00

Gyermek 1.6 km: 10:15

Ifjúsági 2.75 km: 10:10

5,5 km és 11 km: 10:10

A verseny rendezője

Auriga Sport és Szabadidős Klub Szolnok, 5000 Csokonai utca 2.

Ejtőernyősök Szolnoki Szervezete Szolnok, 5000 Táncsics utca 5-7.

A verseny szervezői:

Rezes Ferenc és Szabovik Zoltán István

A verseny résztvevői

Sportegyesületek leány, fiú, női és férfi versenyzői valamennyi korosztályban serdülőktől a szeniorokig, valamint a lelkes amatőrök.

Versenyszámok

Gyermek Leány és Fiú 1.6 km, Ifjúsági Leány és Fiú: 2,75 km, Női és Férfi: 5,5 km és 11 km.

Előnevezés

A verseny napját megelőző napon 20 óráig a aurigassk@gmail.com email címen (név, szül. idő év-hó-nap, város, vagy egyesület, versenytáv)

Nevezés és rajtszámok felvétele

A verseny napján: Ovis futás 200m, Gyermek 1.6 km **09:45-ig**, Ifjúsági 2,5 km **09:50-ig**, 5 és 10 km **09:50-ig a helyszínen**. A versenyre nevezni kizárólag személyesen, 12 év alatti gyermek esetében csak nagykorú hozzátartozó jelenlétében lehet.

A versenyen nevezési díj nincs!

Információ: aurigassk@gmail.com; tel.: 06-30-81555725

A verseny erdőben, földúton kerül megrendezésre.

A verseny előtt orvosi vizsgálat nem lesz, az indulás mindenkinek saját felelősségére történik.

MINDENKIT SZERETETTEL VÁRUNK!

Bővebb információ és a teljes versenykiírás az aurigassk.5mp.eu honlapon.

